

天命	① 満たされない現実（いつどんな状態でしたか？）
旅の始まり	② 変化への思いと決断（満たされないからこそ、湧き上がった思いは？）
境界線	③ 新たな旅への挑戦
悪魔	④ 試練
守護者	⑤ サポート（人物、書籍、セミナー、気づき、など）
変容	⑥ 変化・成長
課題完了	⑦ 成果・実績
帰還	⑧ 新たな旅、役割を目指して